

Prolunga la tua esperienza di gioco con



- Raccogli Unità mentre giochi ai titoli Ubisoft
- Sblocca contenuti di gioco extra
- Condividi i contenuti con gli amici
- Chiedi aiuto per completare i giochi
- Accedi a tutti i contenuti scaricabili

direttamente dai **tuoi giochi**
o su **www.uplay.com**

Uplay, the Uplay logo, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment. © 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Alcuni servizi potrebbero non essere disponibili al momento dell'uscita del gioco. Per accedere alle funzioni online e giocare online è necessaria una connessione internet a banda larga. Per accedere a uplay è necessaria la creazione di un account Ubisoft. Devi avere almeno 13 anni per creare un account Ubisoft senza il permesso di un genitore. Ubisoft può sospendere o annullare l'accesso a funzioni online previo avviso di 30 giorni sul sito www.Uplay.Com. Per ulteriori informazioni su termini e condizioni applicabili al gioco e agli aggiornamenti, vai su www.Uplay.Com.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.

300042913




 XBOX 360

NCIS™

TRATTO DALLA SERIE TV



 **AVVISO** Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati.

È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

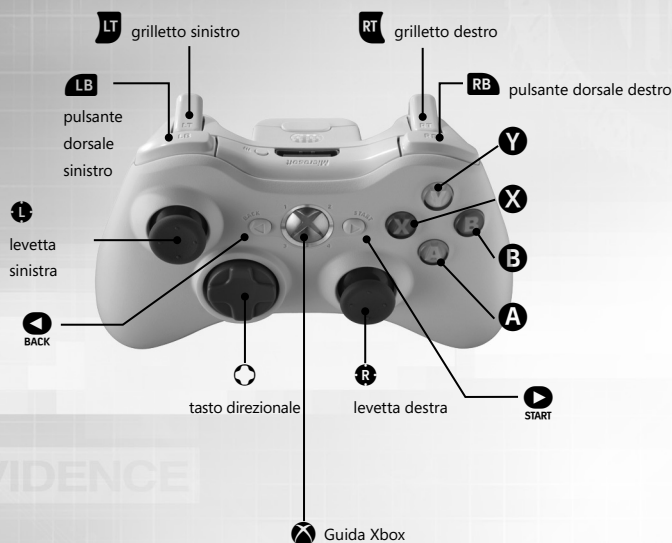
Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

SOMMARIO

COMANDI DI GIOCO	2
CONNETTERSI A XBOX LIVE	2
INTRODUZIONE	3
MENU PRINCIPALE	3
IL GIOCO	3
DOMANDE E INTERROGATORI.....	6
ANALISI CON ABBY	7
INDAGINI AL COMPUTER CON McGEE.....	9
AUTOPSIE CON DUCKY	10
SUPPORTO TECNICO	12
GARANZIA.....	13

COMANDI DI GIOCO

Controller Xbox 360



Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

INTRODUZIONE

Il sole non è ancora sorto e già un caso attende l'NCIS. Un casinò ad Atlantic City è stato rapinato nelle prime ore del mattino e due guardie sono state uccise. Una era un riservista della marina. A prima vista sembra tutto semplice, ma man mano che i dettagli vengono svelati, la trama si infittisce. Indaga sulle scene del crimine, interroga sospettati, rintraccia criminali usando solo le registrazioni telefoniche e fai crollare anche i testimoni più riluttanti usando le tue eccezionali doti nell'interrogatorio, per giungere alla conclusione del caso e catturare i colpevoli prima che colpiscano di nuovo.

MENU PRINCIPALE

Nuova storia: inizia da qui se non hai una partita salvata. Selezionando questa opzione del menu creerai un nuovo slot di salvataggio.

Storia esistente: se hai già una partita salvata, seleziona questa opzione per continuare.

Riconoscimenti: seleziona questa opzione per visualizzare i riconoscimenti del gioco. Quando una storia viene creata o scelta, appare un nuovo menu:

Inizia partita: inizia una nuova partita. Questa opzione appare solo se hai scelto «Nuova storia» nel menu precedente.

Continua: carica la partita salvata più recente, riportandoti all'ultimo punto di salvataggio.

Seleziona episodio: se hai superato l'Episodio 1, questa opzione ti permette di scegliere un determinato episodio da rigiocare.

Opzioni: regola le opzioni audio e le impostazioni dei sottotitoli.

Nota: puoi tornare al menu principale durante il gioco aprendo il menu di pausa con il pulsante + e selezionando «Esci».

IL GIOCO

Proprio come la serie TV, il gioco si svolge in episodi. Dopo ogni introduzione di episodio, la squadra si riunisce nella sala operativa NCIS, dove Gibbs ti introduce al nuovo caso.

Ogni caso ha inizio sulla scena del crimine, dove la squadra NCIS raccoglierà le prove necessarie per analizzare il caso. Le prove trovate sulla scena del crimine verranno prese in esame da Abby nel suo laboratorio, o da McGee in caso servisse il computer.

Indagare sulle scene del crimine



Muoversi

Quando il cursore freccia è visualizzato, premi il pulsante A per muovere il personaggio verso il luogo desiderato.



Osservare più attentamente

Il cursore diventa una lente d'ingrandimento ogni volta che passa sopra qualcosa che può essere esaminato più da vicino. Premi il pulsante A quando la lente è visualizzata per ottenere una visuale ravvicinata dell'oggetto, che ti permetterà di ispezionarlo.



Interagire con gli oggetti

Il cursore diventa una mano ogni volta che passa sopra qualcosa con cui puoi interagire.

Azione

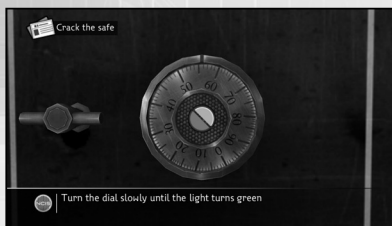


Sulla scena del crimine, premi il pulsante A quando appare la mano per svolgere un'azione.

Questo tipo di cursore appare ogni volta che passi sopra un oggetto interattivo.

Per completare un'azione, usa la levetta sinistra per selezionare un oggetto e premi il pulsante A. Tieni premuto il pulsante A per eseguire il movimento mostrato sullo schermo. Alcune azioni richiedono il completamento di diversi movimenti in sequenza.

Aprire una cassaforte



Quando il cursore mano è sopra una cassaforte o un lucchetto che possono essere aperti, premi il pulsante A per iniziare l'azione di apertura.

Durante questa azione, dovrai muovere delicatamente la levetta sinistra nella direzione indicata sullo schermo. Una luce lampeggiante ti indicherà quando sei vicino al numero corretto, e dovrai dunque muovere più lentamente. Quando la luce diventa verde, hai trovato il numero giusto e puoi procedere al successivo. Quando tutti i numeri sono stati inseriti, la porta o il lucchetto si apriranno automaticamente.

Se muovi la levetta sinistra nella direzione sbagliata, la combinazione si azzererà e dovrai ricominciare da capo.

Parlare con un membro della squadra



Il cursore diventerà un'icona come questa quando un personaggio ha un importante obiettivo per te. Premi il pulsante A quando l'icona è attiva per iniziare la conversazione.



Quando il cursore diventa un fumetto di conversazione, il membro della squadra ti darà alcuni indizi su come agire sulla scena del crimine. Premi il pulsante A per iniziare la conversazione.

Scattare una foto



Premendo il pulsante A quando il cursore macchina fotografica è visualizzato, aprirai l'interfaccia foto. Usa la levetta sinistra per inquadrare un oggetto.

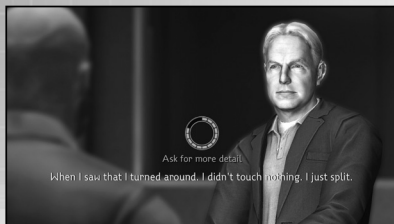
Passando sopra l'oggetto corretto il mirino diventerà verde. Puoi ingrandire o ridurre la visuale muovendo la levetta destra in su o in giù per inquadrare l'oggetto nella foto. Gli indicatori ai bordi dello schermo diventeranno verdi quando il livello di zoom è corretto. Quando il mirino e gli indicatori diventano verdi, puoi cambiare la messa a fuoco: per farlo, tieni premuto il pulsante A fino a che il quadrato al centro dello schermo non diventa verde. Una foto ben riuscita è sempre premiata con una prova.



Domande e interrogatori

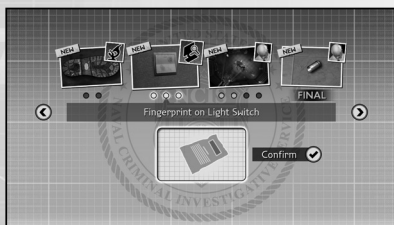
La squadra NCIS avrà spesso a che fare con testimoni o sospettati, e farà domande per acquisire informazioni utili al caso. Tutte queste conversazioni iniziano automaticamente.

Durante le domande dovrai interrompere il testimone al momento giusto per poter chiedere ulteriori dettagli riguardo a un argomento specifico.



Per farlo, premi rapidamente il pulsante A quando appare sullo schermo.

Durante un interrogatorio, oltre a poter chiedere ulteriori dettagli, potrai interrompere il sospettato e mettere a confronto le sue dichiarazioni con una prova.



Per farlo, premi il pulsante A quando il cursore è sopra una prova per accedere alla sua descrizione, o tieni premuto il pulsante A e trascina la prova nello slot selezione.

Sia durante le domande sia durante gli interrogatori, puoi saltare i dialoghi con il pulsante B quando ricominci.

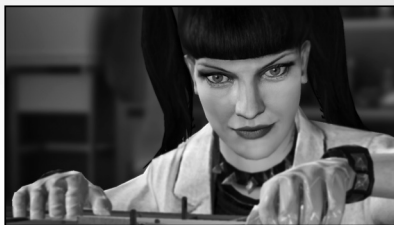
Analisi con Abby

Una volta che la squadra sul campo ha raccolto le prove attraverso le indagini e le domande sulla scena del crimine, Abby le analizzerà nel suo laboratorio. I cursori presenti nel laboratorio sono gli stessi della scena del crimine: per interagire con uno di essi, premi il pulsante A quando il cursore diventa una mano.

Per analizzare le prove sono disponibili molte azioni:

Rilevazione delle impronte digitali

Per scoprire chi ha usato un oggetto sulla scena del crimine, devi prima rilevare le impronte digitali presenti su di esso. Puoi aiutare Abby a rilevare le impronte digitali eseguendo i movimenti mostrati sullo schermo.



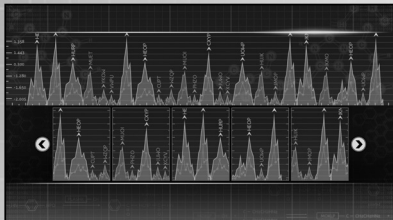
Confronto delle impronte digitali

Dopo che le impronte digitali sono state rilevate da un oggetto, possono essere confrontate con i campioni presenti nel database per trovare un riscontro. Per trascinare l'impronta dalla schermata sinistra e confrontarla con i campioni sulla destra selezionata con il pulsante A e muovi la levetta sinistra tenendo premuto il pulsante A. Per ruotarla e confrontarla con i campioni, usa la levetta sinistra.



Analisi chimica

A volte è possibile trovare prodotti chimici sulla scena del crimine. Lo spettrometro preferito di Abby farà il lavoro difficile e lascerà a te il compito di confrontare le sostanze al fine di trovare la composizione chimica.



Per confrontare una prova con una sostanza campione, trascina il campione sopra la sostanza trovata sulla scena del crimine. Per farlo, seleziona il campione con il pulsante A e tienilo premuto mentre muovi la levetta sinistra.

Balistica

Quando trovi dei bossoli sulla scena del crimine, puoi analizzarli per scoprire informazioni riguardanti l'arma che è stata usata.

Usando il software di confronto proiettili, confronta i bossoli raccolti sulla scena del crimine con quelli presenti nel database per trovare un riscontro.



Trascina il proiettile trovato sulla scena del crimine sopra una voce del database selezionando la prova con il pulsante A e tenendolo premuto mentre muovi la levetta sinistra.

Indagini al computer con McGee

Quando si tratta di fare ricerche con il computer, McGee è il migliore.

Estrazione dati

Per accedere a dati protetti, dovrai aiutare McGee a introdursi nei database.

Ci sono tre tipi di protezioni di sicurezza:

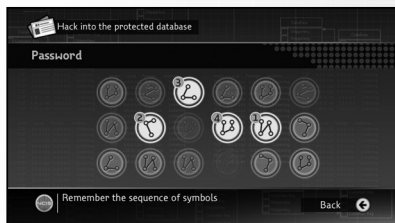
Tempo

Per superare questa protezione, dovrai premere rapidamente il pulsante A sulla chiave illuminata.



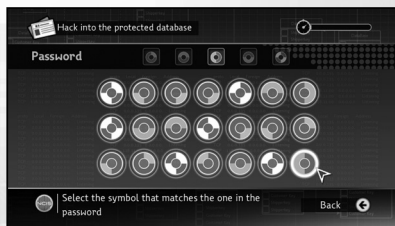
Memoria

Questo tipo di protezione metterà a dura prova la tua memoria. Dovrai ricordare una sequenza di simboli e inserirli quando richiesto selezionandoli con il pulsante A.



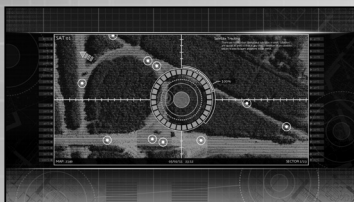
Riconoscimento schema

Questo tipo di protezione consiste in uno schema visualizzato nella parte superiore dello schermo. Prima dello scadere del tempo, dovrai trovare lo schema che combacia premendo il pulsante A quando ci passi sopra.



Tracciamento satellitare

A volte la squadra NCIS dovrà rintracciare un sospettato che cerca di sfuggire alla giustizia. McGee, un vero esperto con i computer, userà il tracciamento satellitare per localizzarlo.

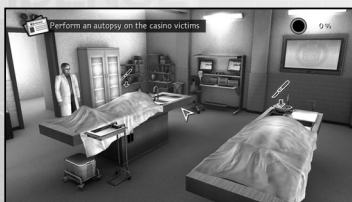


Per seguire l'automobile del sospettato, dovrai tenerla nel mirino del satellite: per farlo, segui l'automobile con la levetta sinistra. Ci sono tre livelli di zoom: dovrai raggiungere quello finale per riuscire a seguire il sospettato.

Se perdi l'automobile, esegui una scansione delle automobili bianche con il mirino per trovare quella giusta. Per eseguire una scansione su un'automobile, restaci sopra con il mirino.


Autopsie con Ducky

Ducky può capire molte cose della vittima esaminando il cadavere. All'obitorio, aiuta Ducky a esaminare il corpo della vittima selezionandolo con il pulsante A.



Aprirai la schermata Autopsie, dove è possibile ruotare la visuale spostando il cursore verso i bordi dello schermo.

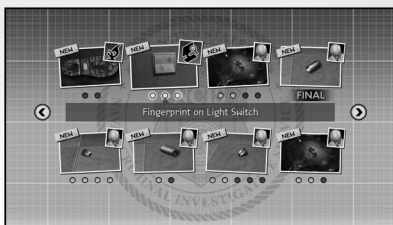


Eseguire un'autopsia è come esplorare una scena del crimine. Esamina il corpo della vittima con il cursore alla ricerca di indizi. Il cursore foto  apparirà quando c'è un indizio che puoi fotografare. Premi il pulsante A per avviare l'azione foto nello stesso modo in cui faresti sulla scena del crimine. Solitamente, per terminare l'autopsia, è necessario trovare più di un indizio.

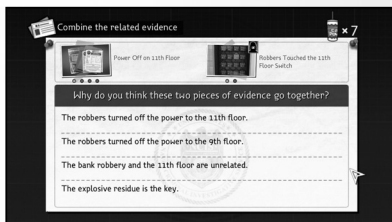
Lavagna

Quando c'è bisogno di una deduzione, una freccia punterà allo schermo LCD che può essere usato. Premi il pulsante A sullo schermo indicato dalla freccia per avviare la lavagna.

Sulla lavagna, dovrai trovare le prove che sono connesse e metterle insieme. Visualizzando le descrizioni delle prove potrai trovare indizi su come unirle. Puoi visualizzare di nuovo la descrizione di una prova selezionandola con il pulsante A.



Quando due prove vengono messe insieme, si aprirà una pagina con una domanda riguardo al collegamento tra i due oggetti.



Rispondi alla domanda selezionando la risposta corretta con il pulsante A. Se indovini, visualizzerai l'animazione di unione delle prove, creando una nuova prova.

SUPPORTO TECNICO

Al fine di garantire un miglior servizio, Ubisoft propone ai propri clienti due modalità di supporto tecnico dedicato.

SUPPORTO TECNICO ONLINE

Nel caso tu possieda un PC ed una connessione Internet, Ubisoft ti fornisce un servizio di supporto tecnico ONLINE, 24 ore su 24, totalmente gratuito.

Visitando il sito di Supporto Tecnico Ubisoft all'indirizzo www.problemi-zero.com potrai infatti:

- accedere all'archivio delle Risposte ai Problemi più Frequenti (FAQ), Patch, ecc...
- spedire e-mail ai nostri tecnici tramite la funzione "Invio Domande"
- controllare lo stato delle proprie richieste

SUPPORTO TECNICO TELEFONICO

Se non hai un PC ed una connessione Internet, il SERVIZIO TELEFONICO è attivo dalle 12.00 alle 20.00 al numero di telefono (+39) 02/48867160, dal Lunedì al Venerdì, escluse le feste nazionali. Il costo della telefonata varia a seconda del tuo operatore e del tuo abbonamento telefonico. Il servizio è offerto senza costi aggiuntivi.

NOTA BENE: Il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni relative ai nostri prodotti. Il Servizio di Supporto Tecnico Ubisoft NON fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per alcun gioco!

GARANZIA

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto Ubisoft garantisce all'Acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti. Durante tale periodo, nel caso in cui il prodotto mancasse di una parte (il supporto multimediale, il manuale, ecc...), in caso di difetto di stampa del supporto o simili è quindi possibile ottenerne la sostituzione.

La sostituzione dovrà, in ogni caso, essere effettuata riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, insieme ad una prova di acquisto valida.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'Acquirente.

Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente si assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista.

NOTA BENE: Ti preghiamo di NON spedire il supporto multimediale ad Ubisoft e in caso di dubbi di contattare il Servizio di Supporto Tecnico.

NOTE

EVIDENCE

EVIDENCE

NOTE

NOTE

EVIDENCE

EVIDENCE